

ROBINET À POUSSOIR AVEC DISPOSITIF ANTI-COUP DE BÉLIER

RACCORDS: MÂLE



CARACTÉRISTIQUES HYDRAULIQUES

Les robinets à poussoir sont surtout utilisés sur des fontaines, installées à l'extérieur d'habitations, jardins, parcs ou tout emplacement propre à l'approvisionnement d'eau, qui nécessitent l'interruption de la distribution de la part de l'utilisateur. Grâce à leur conception esthétique, ils peuvent être associés à des types de fontaines qui ne sont pas esthétiquement lisses. Dans plusieurs cas, ils sont également utilisés comme de normaux distributeurs d'eau muraux. Vu qu'ils disposent d'une rosace, le positionnement au mur est optimal, en cachant tout défaut de finition de l'orifice de sortie de la tuyauterie. Le robinet à poussoir avec dispositif anti-coup de bélier empêche ce phénomène dans la conduite, même avec une fermeture rapide, sans pour autant permettre le réglage de l'écoulement, car il distribue l'eau uniquement après avoir appuyé le poussoir, d'une manière continue.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Pression: maximale de fonctionnement admissible (PN)	16 bars
Température: maximale admissible (TS)	de 0°C (gel exclu) à + 80°C
Fluides compatibles: Fluide caloporteur conforme à la norme	UNI 8065 § 6
Filetages: Connexion à la tuyauterie	Filetage selon la norme ISO 228/1
Essais et contrôles Vanne d'arrêt	EN 1213
Étanchéité du siège de l'obturateur	Essai P12-EN 12266-1

FINITION SUPERFICIELLE

Jaune laiton poli mécaniquement

CONSTRUCTION

Corps en fonte de laiton EN1982-CB753S
 Poussoir en laiton EN 12164 – CW614N
 Autres composants en laiton EN 12164 – CW614N
 Ressort en ACIER INOX EN 10088-1.4310 (AISI 302)
 Joints en CAOUTCHOUC NBR

CODICE DI VENDITA

4412.015 mâle 1/2"x 3/8 femelle



OFFICINE RIGAMONTI
 La qualità di mano in mano.

OFFICINE RIGAMONTI S.p.A.
 via Circonvallazione, 9
 13018 Valduggia (VC), ITALY
 TEL +39 0163.48165
 FAX +39 0163.47254
 www.officinerigamonti.it
 export@officinerigamonti.it

4412 • 1/2"

ROBINET À POUSSOIR AVEC DISPOSITIF ANTI-COUP DE BÉLIER

RACCORDS: MÂLE

